

Play fair, feel good

ISTRUZIONI DI GIOCO

PRIMA DI GIOCARE

Giocatori e durata: Il gioco può essere giocato da 4 a 8 partecipanti.

La durata è variabile; si può stabilire un numero di turni (ad esempio un turno per ciascun giocatore che fa da narratore) oppure giocare fino ad indovinare tutte le carte.

Kit di gioco: Nel tuo kit di gioco troverai 30 carte illustrate, ciascuna con piccole opere d'arte uniche e affascinanti. Queste carte saranno l'unico materiale di cui avrai bisogno per giocare.

Obiettivo finale: Al termine della partita, vince il giocatore che ha accumulato il punteggio più alto!

Attenzione: saranno i partecipanti stessi che con onestà e correttezza dovranno conteggiare il proprio punteggio!

SVOLGIMENTO

Distribuzione delle carte: All'inizio di ogni partita, ciascun giocatore riceve delle carte illustrate, che dovrà tenere segrete agli altri partecipanti. Il numero minimo di carte che ciascun giocatore deve avere è 3, le carte rimanenti verranno lasciate nel mazzo e saranno rimescolate con le carte utilizzate durante ogni giro e ridistribuite ai partecipanti in modo da poter continuare la partita.

Il ruolo del narratore: A turno, uno dei giocatori assume il ruolo di "narratore". Il narratore selezionerà una delle carte che ha in mano e, senza mostrarla, fornirà un indizio verbale; può essere una parola, una frase, o un'espressione astratta che, secondo lui/lei, descrive in qualche modo l'immagine della carta scelta. L'indizio può essere legato al tema del Fair Play, oppure a un argomento libero deciso dai giocatori prima di iniziare la partita. L'importante è che l'indizio sia legato all'immagine, senza essere troppo ovvio né troppo oscuro.

Gli altri giocatori scelgono le loro carte: Dopo aver ascoltato l'indizio del narratore, ogni altro giocatore dovrà selezionare dalla propria mano una carta che ritiene meglio rappresentare l'indizio fornito. Anche queste carte verranno posizionate coperte sul tavolo, accanto a quella del narratore.

Rivelazione delle carte: Una volta che tutti i giocatori hanno posato le loro carte, il narratore mescolerà tutte le carte coperte (compresa la propria) e le disporrà scoperte sul tavolo, in modo che tutti possano vedere le immagini.

La votazione: Ogni giocatore, escluso il narratore, deve cercare di indovinare quale carta tra quelle rivelate appartiene al narratore, ovvero qual è la carta originale che corrisponde all'indizio fornito. Ogni giocatore esprime la propria scelta in segreto, votando* per la carta che ritiene corretta.

Assegnazione dei punti: I punti vengono assegnati alla fine di ogni turno, in base alle seguenti regole:

- Se tutti i giocatori indovinano correttamente la carta del narratore, oppure se nessuno riesce a indovinarla, il narratore guadagna **0 punti**, mentre tutti gli altri giocatori ottengono **2 punti**.
- Se solo alcuni giocatori indovinano la carta del narratore (non tutti), il narratore riceve **3 punti**, mentre i giocatori che hanno votato correttamente ricevono **2 punti** ciascuno. I giocatori che non hanno votato correttamente ricevono **0 punti**.
- Ogni giocatore che riceve almeno un voto per la propria carta, tranne il narratore, guadagna **1 punto** per ogni voto ricevuto.

NOTE AGGIUNTIVE

Strategia del narratore: Il narratore deve trovare un equilibrio nell'indizio dato: se è troppo chiaro e tutti indovinano la carta, o se è troppo vago e nessuno la indovina, non guadagnerà punti. L'obiettivo è fare in modo che solo alcuni riescano a riconoscere la carta corretta.

*Il voto è segreto: Ogni giocatore deve mantenere segrete le proprie intenzioni fino al momento della votazione.

Buon divertimento e che vinca il campione di Fair Play!

Progetto educativo di

TIGOTA
EDUCATIONAL

Con

 **Pleiadi**
SCIENCE, EDUCATION & CURIOSITY